

**FORMATION DE  
CADRES**

**Animateur Associatif**

**ou**

**Animateur de Handball**





## Formation de cadres 2011 - 2012

Lorsqu'un stagiaire entre en formation pour la première fois :

soit le candidat choisit de suivre toute **la formation Animateur de Handball** (120 heures sur 2 ans)  
Après certification, le stagiaire sera crédité de la carte fédérale Animateur de Handball qui **comptera pour la CMCD Départementale et/ou Régionale et/ou Nationale.**

soit le candidat choisit de suivre uniquement **la formation Animateur Associatif** (30 heures)  
Cela donnant accès au développement de compétences autour de la vie associative (évènementiel, législations...) du managérat et de l'arbitrage.  
Après certification, le stagiaire sera crédité de la carte Animateur Associatif qui **ne comptera pas pour la CMCD Régionale et/ou Nationale mais, celle-ci comptera pour la CMCD Départementale.**

### 1° Formation Animateur complète 120 heures (sur 2 saisons)

**1 Module de positionnement**  
+

**2 possibilités :**

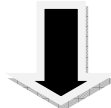
- 1** Suivre l'année Comité complète
- 2** Suivre l'année Ligue car compétences (++) reconnues

### 2° Formation Animateur Associatif 30 heures (sur 1 saison)

**1 Module de positionnement**  
+

**Module 1 : 16 heures selon découpage Comité**  
+

**Organisation et participation au plateau « 1ers Pas » du Comité ou « Graines de Hand »**



**Délivrance de la carte Animateur Associatif  
(reconnue pour la CMCD Comité)**



# Formation Animateur Associatif

## A qui s'adresse-t-elle ?

- ✓ Aux bénévoles investies ou non, aux parents qui participent à la vie du club

## Que vise-t-elle ?

- ✓ A prendre connaissance de l'environnement administratif du club ;
- ✓ A connaître et appliquer les règles sécuritaires de la pratique ;
- ✓ S'informer sur les évolutions de la pratique ;
- ✓ A connaître l'activité et le joueur ;
- ✓ A prendre en charge un collectif pour assurer une continuité de pratique ;
- ✓ Proposer des séances attractives favorisant l'adhésion du joueur ;

## Quelles sont les conditions ?

- ✓ Etre licencié(e) ;
- ✓ Accompagner un collectif ou une structure club ;
- ✓ Etre âgé(e) au minimum de 16 ans.

## Volume de Formation :

- 1 module de positionnement
- 1 week end selon découpage du comité
- 2 journées organisation et participation au plateau « 1ers Pas » du comité **ou** « Graines de Hand »

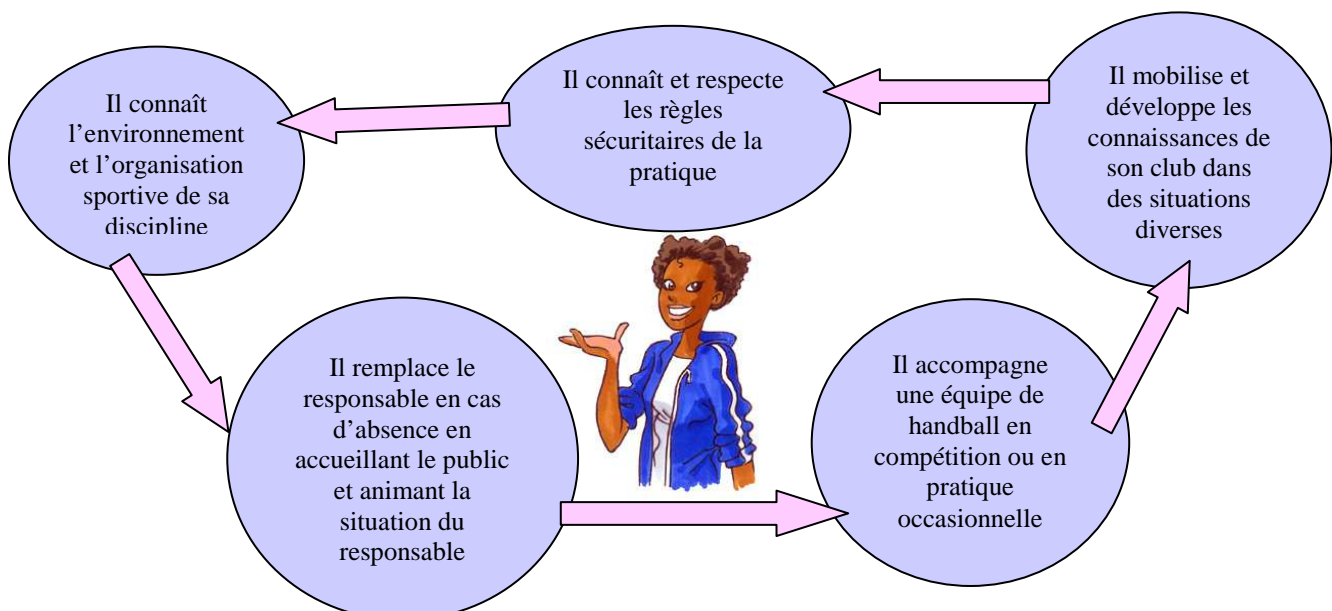
**Temps de formation :** 1 an

**Durée de validité :** 3 ans

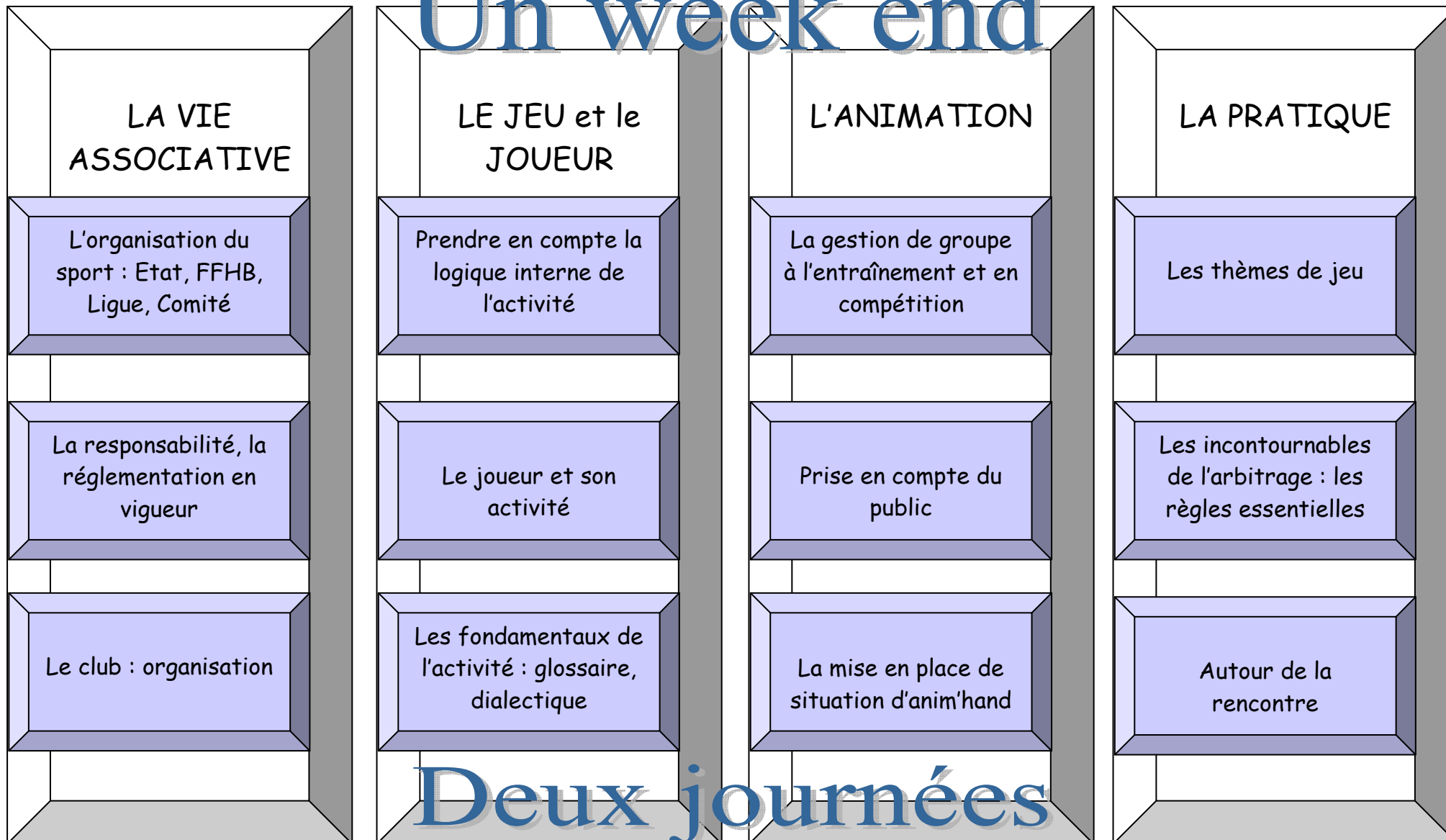
**Recyclage :** Participation à une journée de détection **ou** sur la journée plateau du comité.  
Revalidation pour 3 ans.

**Pour tout renseignement, n'hésitez pas à contacter votre CTF ou le référent départemental dont les coordonnées sont mentionnées dans le document.**

# Animateur Associatif



# Un week end



. organisation et participation au plateau « 1ers pas » du comité ou « Graines de Hand »



# Formation animateur de Handball

## A qui s'adresse-t-elle ?

- ✓ Aux cadres qui sont investis sur un collectif et qui souhaite se responsabiliser.

## Que vise-t-elle ?

- ✓ A transmettre : proposer des séances attractives favorisant l'adhésion du joueur ;
- ✓ A administrer / gérer / manager : conduire une équipe en compétition et la gérer administrativement au sein de l'association ;
- ✓ A connaître / chercher : s'approprier des savoirs et comprendre la logique du handball.

## Quelles sont les conditions ?

- ✓ Etre licencié(e) ;
- ✓ Avoir en responsabilité un collectif (entraînement et managérat) ou une structure de formation reconnue pendant toute la durée de la formation ;
- ✓ Etre âgé(e) au minimum de 16 ans.

## Quelles sont les qualifications ?

**La qualification animateur est une qualification tous publics**

### Volume de Formation :

- 1 module de positionnement
- Trois Week-end ;
- 2 journées organisation et participation au plateau « 1ers Pas » du comité **ou** « Graines de Hand »

**Temps de formation** : 2 ans

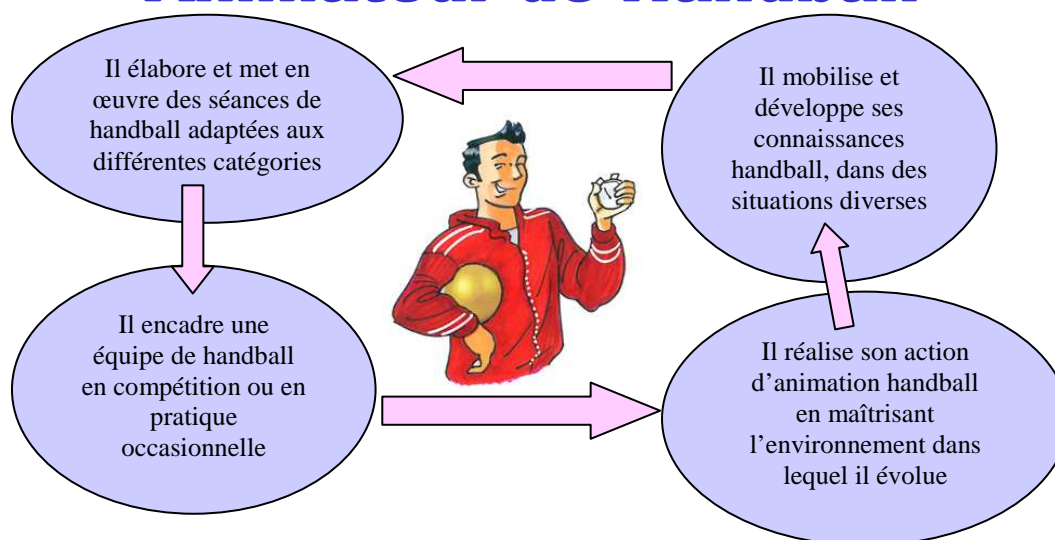
**Durée de validité** : 3 ans

**Recyclage** : Participation à une journée de détection et sur la journée plateau du comité ou un week end de formation.

Revalidation pour 3 ans.

**Pour tout renseignement, n'hésitez pas à contacter votre CTF ou le référent départemental dont les coordonnées sont mentionnées dans le document.**

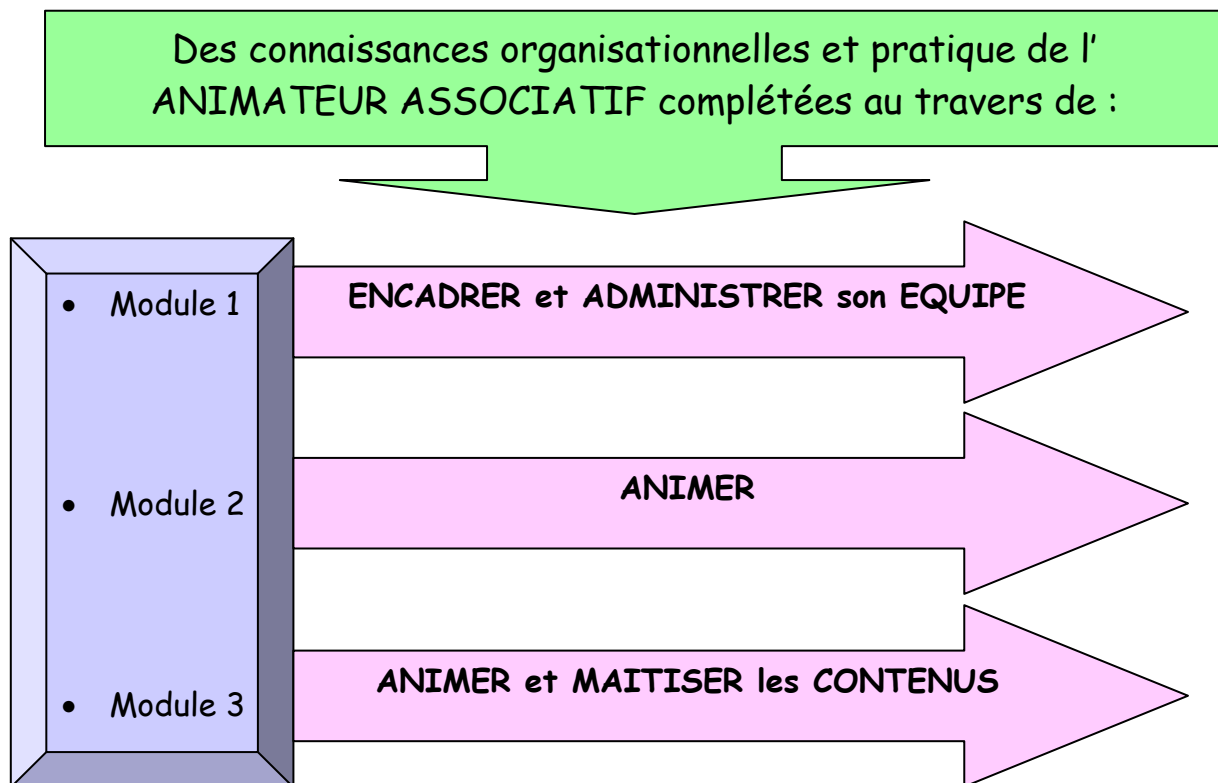
# Animateur de Handball



# Principes de la Formation

- Un découpage de la formation par **MODULES**, organisés sur des week-ends
- Une formation **INDIVIDUALISEE**, qui prend en compte le profil de chacun et les compétences initiales des stagiaires. Ainsi la formation peut être répartie sur une ou plusieurs saisons.
- Vous êtes l'**ACTEUR(RICE)** principal(e) de votre formation. Votre volonté et votre investissement sont les éléments indispensables à votre **TRANSFORMATION**.
- Vous devez être **EN SITUATION** d'entraînement d'une équipe et responsable de son encadrement en compétition le week-end.
- Une **ALTERNANCE** entre les périodes de stage et le temps passé en club avec son équipe, en relation avec les formateurs.

## Les contenus de la Formation



### COMPETENCES VISEES

#### Module 1 :

- EC d'accueillir et d'entretenir une vie de groupe
- EC d'encadrer une équipe en compétition ou en pratique occasionnelle
- EC de favoriser l'accès à l'arbitrage
- EC de connaître et transmettre les principes de l'éthique sportive
- EC de manager une équipe
- EC de développer la vie associative et faire vivre un club

EC de connaître et transmettre les principes de l'éthique sportive  
EC de situer son action dans le cadre juridique et réglementaire  
EC de concevoir, conduire et évaluer son action éducative

### Module 2 :

Etre Capable d'accueillir et d'entretenir une vie de groupe  
EC d'animer sur le terrain des situations visant à proposer des séances attractives et motivantes  
EC de différencier les publics et de proposer les séances en adéquation  
EC d'évaluer

### Module 3 :

EC d'adapter les contenus en fonction du public  
EC de prendre en compte les caractéristiques du jeu pour transmettre aux participants les savoirs faire propres à l'activité  
EC d'animer sur le terrain des situations visant à proposer des séances attractives et motivantes  
EC de faire évoluer le joueur et le jeu  
EC d'appréhender différents outils à des fins de compréhension et d'analyse de l'activité

## **CONNAISSANCES A ACQUERIR POUR L'ANIMATEUR DE HANDBALL**

Le public des 9/12 ans : besoins, formes de jeu  
Fonctionnement et environnement d'une association sportive  
L'entraîneur de HB et l'environnement fédéral  
Les principes généraux du jeu  
Les principes de conduite de séance (animation)  
Les aspects tactiques du jeu et du joueur

## **STRATEGIE DE FORMATION**

1. **L'encadrement ( CTF + membres de l'ETD et intervenants extérieurs s'efforcera** que les compétences visées soient atteintes en prenant en compte les besoins de chaque stagiaire.
2. **La formation sur les trois modules** se fera à partir de productions et recherches diverses sous forme : de travail de groupes, d'informations, de conduites de séances, d'expression orale.
3. **Le principe d'alternance** sera respecté le plus souvent possible entre les moments en « salle » et ceux sur le « terrain » et sera primordial entre les stages et le club.

4. Entre chaque module, un travail personnel est à réaliser au sein de son club : Observer son équipe en compétition, expérimenter des séances d'entraînement, rédiger des synthèses écrites.

**COORDINATION** J-L. BRUGNOT CTF

**INTERVENANTS** P-G. AIMETTI - C. MALEGUE - J-L. BRUGNOT - MEMBRES ETD

**FRAIS DE FORMATION**

1) Le coût :

**Les frais d'inscription du stagiaire couvriront la participation à la formation pour 2 saisons maximum.**

**Au delà, de ce délai, les frais seront à nouveau dus**

✓ *La formation Animateur (1<sup>ère</sup> année) : 65 €*

dont 33 € d'abonnement à Approches du Hand

Cette formation comprend 3 modules qui peuvent être réalisés sur 2 ans.

2) A quoi serviront les coûts de formation :

Ces frais participeront à couvrir :

- Les frais de gestion de stage : timbres, enveloppes, secrétariat, téléphone, convocations...
- Les frais de logistique : location salles, caméscopes, rétroprojecteur...
- L'achat de matériel didactique : documents, vidéo FFHB, DVD ...
- L'indemnisation des cadres intervenants (vacations et frais de déplacement ainsi que d'hébergement)

Ces frais comprennent pour le stagiaire :

- L'inscription à la formation (réalisée en 1 ou 2 ans)
- L'abonnement pour l'année 2012 à la revue « APPROCHES DU HANDBALL »

3) Financement des frais de formation :

Soucieuse du développement, de la structuration et de la pérennisation de ses Clubs, Comités et Liges, la Fédération Française de Handball a engagé depuis de nombreuses années, une politique de formation ambitieuse.

C'est pourquoi, la Fédération a souhaité retenir un des deux OPCA co-désignés en signant une convention nationale de partenariat avec AGEFOS PME et en incitant l'ensemble des clubs affiliés à verser leurs cotisations obligatoires ou volontaires à cet OPCA. Celles-ci permettent de financer, en outre, les actions suivantes :

- Le **renforcement des compétences** des salariés et notamment des

**Emplois jeunes** à l'encadrement technique (animer, éduquer, former et entraîner), mais aussi à la gestion de projet, à l'animation et la professionnalisation des structures.

- Une meilleure structuration des Clubs, Comités et Liges : comment diagnostiquer la situation de son association, construire et conduire son projet associatif, gérer son organisation, manager ses ressources humaines, rendre son emploi moteur du projet associatif, développer une offre d'activités génératrice de financement ?

- Mais aussi, grâce à la solidarité de chacun, à partir d'un versement volontaire et complémentaire, renforcer et développer les compétences des **dirigeants bénévoles des structures sans salarié**.

#### QUI PEUT BÉNÉFICIER D'AIDE A LA FORMATION ?

- Les salariés par l'intermédiaire de la branche du sport.
- Les dirigeants et entraîneurs bénévoles, si ils répondent à ces 2 critères :
  - 1) Avoir des responsabilités au sein de la structure.
  - 2) Faire une formation ayant un lien direct avec votre mission au sein de la structure.

**✓ La formation Animateur Associatif : 20 €**

Cette formation comprend 1 module et 2 journées organisation et participation au plateau « 1ers pas » du comité ou « Graines de Hand ».

#### **IMPERATIFS LOGISTIQUES**

**✓ Date limite d'inscription :**

Au-delà de laquelle nous ne retiendrons plus de candidatures. (Ceci afin de prévoir des stages, les intervenants, les hébergements...)

***Le 12 octobre 2011***



# FORMULAIRE D'INSCRIPTION

à remplir et à retourner à Comité 21 Handball  
84, route de DIJON - 21600 LONGVIC

## NIVEAU ANIMATEUR (1<sup>ère</sup> année) ANIMATEUR ASSOCIATIF

NOM : \_\_\_\_\_ Prénom : \_\_\_\_\_

Adresse : \_\_\_\_\_

Code Postal : \_\_\_\_\_ Ville : \_\_\_\_\_

 : . . . . . Date de naissance : \_\_\_\_\_

 : . . . . . Profession : \_\_\_\_\_

Adresse e mail : \_\_\_\_\_ @ \_\_\_\_\_

Club : \_\_\_\_\_

Equipe(s) entraînée(s) \_\_\_\_\_  
ou Fonction au sein du club

Vécu d'entraîneur :  
(Nombre de saison et équipes entraînées) -----

Les attentes de cette formation :  
Pour vous (formes de travail, contenus, intervention des formateurs ....) : \_\_\_\_\_

Souhaite m'inscrire au Niveau ANIMATEUR 1<sup>ère</sup> année (60 heures Comité)

Le coût de la formation est de **65 €** que je réglerais après mon orientation suite au module de positionnement à l'ordre du Comité de Côte d'Or de Handball.

Souhaite m'inscrire au Niveau ANIMATEUR ASSOCIATIF (30 heures Comité)

Le coût de la formation est de **20 €** que je joins à mon inscription à l'ordre du Comité de Côte d'Or de Handball.

DATES	COMPETENCES VISEES	CONNAISSANCES INCONTOURNABLES	EVALUATION	PRODUCTION
1 <sup>er</sup> MODULE	<p>1) <b>ETRE CAPABLE D'ADMINISTRER UNE EQUIPE EN COMPETITION OU EN PRATIQUE OCCASIONNELLE</b></p> <p>2) <b>ETRE CAPABLE D'ENCADRER UNE EQUIPE EN COMPETITION</b></p> <p>3) <b>ETRE CAPABLE DE DEVELOPPER LA VIE ASSOCIATIVE ET FAIRE VIVRE UN CLUB</b></p>	<p>Environnement de l'entraîneur de handball : offres de pratique FFHB, licences, conclusion de match, assurance, responsabilité, filière de renouvellement des élites</p> <p>Le principe du managérat (avant, pendant, après)</p> <p>Fonctionnement et environnement d'une association sportive : loi 1901, AG, Bureau, Affiliation, Agrément ...</p>	<p>Encadrer une équipe en situation de match</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Rotation des joueurs</li> <li>- Maîtriser l'animation (écoute)</li> </ul> <p>Participer à l'organisation d'une manifestation dans son club et/ou au sein du comité (journée 1ers pas, CAP 3 J ...)</p>	Rédiger une synthèse de sa participation
2 <sup>ème</sup> MODULE	<p>1) <b>ETRE CAPABLE D'ACUEILLIR ET D'ENTREtenir UNE VIE DE GROUPE</b></p> <p>2) <b>ETRE CAPABLE DE CONSTRUIRE DES SITUATIONS D'ENTRAINEMENT</b></p> <p>3) <b>ETRE CAPABLE DE CONDUIRE DES SITUATIONS SUR LE TERRAIN</b></p>	<p>Les principes de l'encadrement</p> <p>Les outils pour construire sa séance (grille)</p> <p>Les principes de conduite de séance (animation)</p> <p>L'accueil et la prise en charge d'un groupe</p> <p>Recherche et animation de situations adaptées à un certain public</p>	<p><b>CONSTRUIRE</b> des séances d'entraînement avec :</p> <p>Ce qu'il faut dire et faire avant</p> <p>Ce qu'il faut surveiller pendant</p> <p>Ce qu'il faut modifier et quand</p> <p>Analyse critique de sa prestation et remédiations envisagées</p> <p>Passage sur le terrain</p>	Production de documents (synthèse écrite)
3 <sup>ème</sup> MODULE	<p>1) <b>ETRE CAPABLE DE CONDUIRE DES SITUATIONS SUR LE TERRAIN</b></p> <p>2) <b>ETRE CAPABLE DE SE CONSTRUIRE DES OUTILS D'OBSERVATION SUR LE JEU ET LES JOUEURS</b></p> <p>3) <b>ETRE CAPABLE D'OBSERVER LE JEU ET LES JOUEURS</b></p>	<p>Les principes de conduite de séances (animation)</p> <p>Les principes généraux de jeu : attaque, repli défensif, défense, montée de balle (cf. lexique)</p>	<p><b>CONDUIRE</b> des séances d'entraînement avec :</p> <p>Ce qu'il faut dire et faire avant</p> <p>Ce qu'il faut surveiller pendant</p> <p>Ce qu'il faut modifier et quand</p> <p>Analyse critique de sa prestation et remédiations envisagées</p> <p>Passage sur le terrain</p>	Production de documents (grille d'observation du joueur, de l'équipe)